

LISTOPADOWY ŁAMACZ GŁOWY

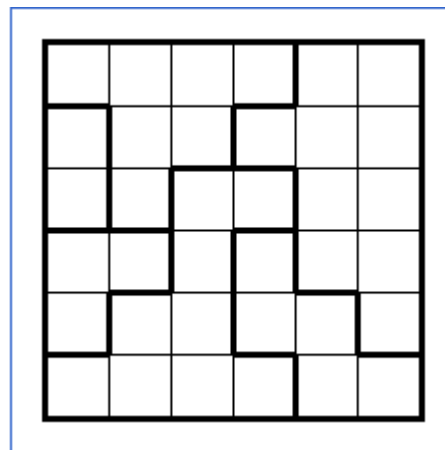
LISTA NR 1

Gwiezdna Bitwa jest łamigłówką logiczną z prostymi zasadami i wyzywającymi rozwiązaniami.

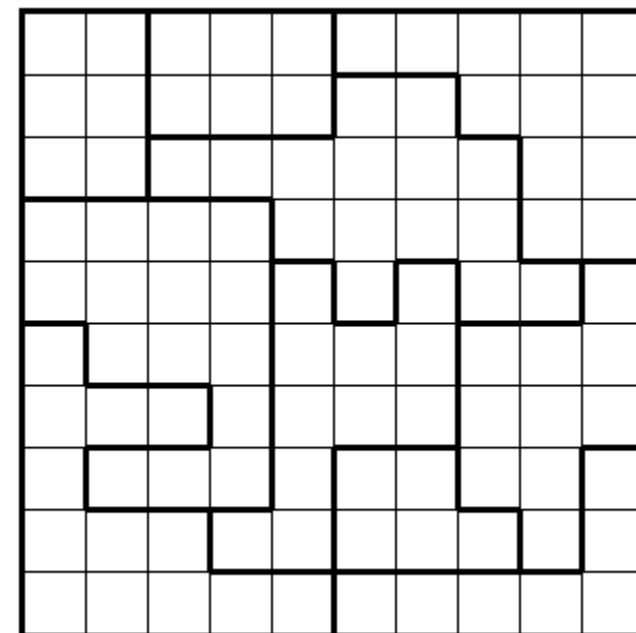
Zasady Gwiezdnej Bitwy są proste:

Musisz umieścić gwiazdki na planszy według zasad:

- 2 gwiazdki nie mogą do siebie przylegać poziomo, pionowo ani skośnie.
- W łamigłówkach **1★**, musisz umieścić 1 gwiazdkę w każdym wierszu, kolumnie i bloku.
- W łamigłówkach **2★**, liczba gwiazdek dla każdego wiersza, kolumny i bloku musi wynosić 2.



★

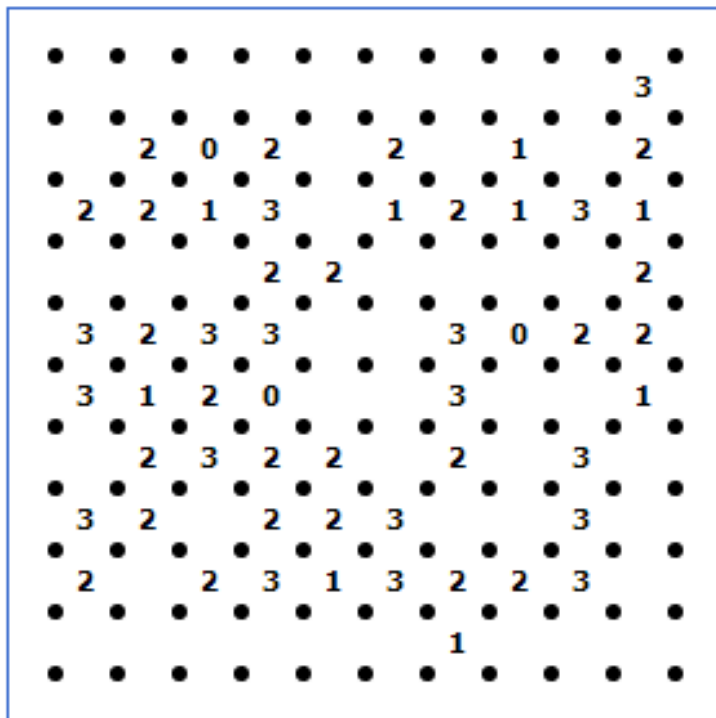


★★

Sudoku to logiczna łamigłówka z prostymi zasadami i rozwiązaniem, które wymaga odpowiedniej strategii.

Zasady Sudoku są bardzo proste. Twoim zadaniem jest wypełnienie cyframi od 1 do 9 planszy o wymiarach 9x9 pól (3x3 kwadratów). Na starcie niektóre z pól wypełnione są cyframi. Każdy wiersz, każda kolumna i każdy kwadrat 3x3 może zawierać w sobie daną cyfrę tylko raz, co oznacza, że w każdym z tych elementów znajdują się cyfry od 1 do 9, bez powtórzeń.

| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | | | | |
| | 8 | 7 | | | | 5 | 4 | |
| 4 | | | 5 | | 6 | | | 3 |
| 9 | | | 6 | | 1 | | | 8 |
| | 6 | 5 | | | | 4 | 9 | |
| | | | | | | | | |
| | 5 | | | | | | 8 | |
| | | 1 | 4 | 9 | 8 | 6 | | |
| | | | | | | | | |



Slither Link (znane także jako **Fences (Zagrody)** i **Loop the Loop (Pętla)**) to logiczna łamigłówka o prostych zasadach, ale rozwiązaniu wymagającym odpowiedniej strategii.

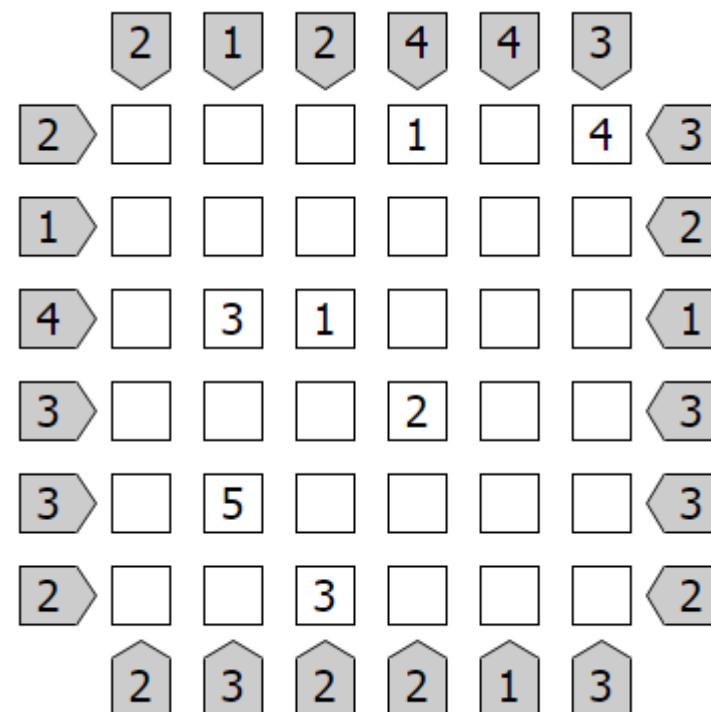
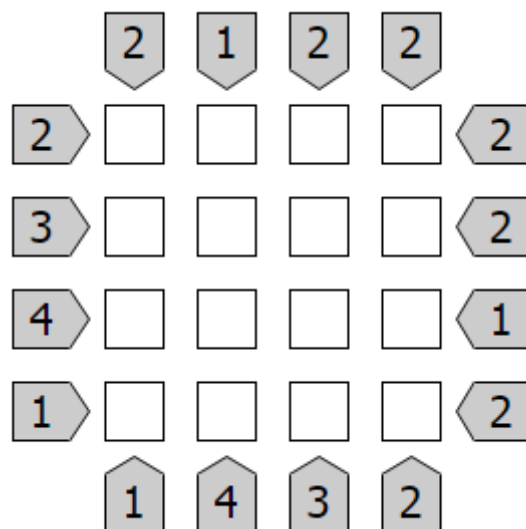
Zasady są proste. Należy poprowadzić linie pomiędzy punktami formując pojedynczą pętlę bez skrzyżowań i odgałęzień. Cyfry oznaczają ile linii otacza dane pole.

Wieżowce znane również pod nazwą Wieże, to gra logiczna z prostymi zasadami, wymagająca niecodziennego myślenia.

Zasady

Celem gry jest takie rozmieszczenie wieżowców na planszy, aby były zgodne z poniższymi warunkami:

- Wieżowce posiadają piętra od 1 do ilość i odpowiadającej liczbie pól, dla przykładu na planszy o wielkości 4x4 należy rozmieścić wieżowce od 1 do 4 pięter.
 - nie możesz umieścić dwóch wieżowców o takiej samej liczbie pięter w tym samym rzędzie lub w tej samej kolumnie.
 - Liczby z boku pola wskazują ile wieżowców mógłbyś zobaczyć, gdybyś patrzył w kierunku, który wskazuje strzałka
- Umieść liczby w każdej komórce aby wskazać Ile pięter ma każdy wieżowiec.



Obrazki logiczne

Jak rozwiązywać obrazki logiczne?

- zamaluj niektóre kratki według podanych liczb;
- liczby odpowiadają grupom pól, które należy zamalować (np. 3 oznacza grupę trzech zamalowanych pól);
- między grupami pól musi być co najmniej jedno pole puste (dla ułatwienia narysuj X);
- kolejność grup musi się zgadzać z kolejnością liczb;
- każda łamigłówka ma dokładnie jedno rozwiązanie!

| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|----|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|--|---|--|--|--|--|
| ★ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | 1 | 2 | 4 | | 1 | | | | |
| | 3 | 6 | 7 | 1 | 2 | 1 | 1 | 1 | 1 | 3 | 2 | 3 | 4 | 2 | 2 | 1 | 1 | 1 | 2 | 5 | | | | | | | | | |
| 4 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 2 | 1 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 1 | 4 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 1 | 2 | 1 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 2 | 1 | 1 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 1 | 1 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 8 | 2 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 3 | 2 | 5 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 2 | 2 | 2 | 1 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 3 | 2 | 2 | 3 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 19 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 20 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 20 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 18 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 14 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |

o02521

Przykład:

| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |

To tyle na początek, życzę wytrwałości i cierpliwości podczas rozwiązywania łamigłówek!

Rozwiązane zadania, wszystkie lub niektóre, prześlij w formie skanu lub czytelnego zdjęcia na adres annggrab67@eszkola.opolskie.pl do 8.11.2021

Anna Grabowiecka