

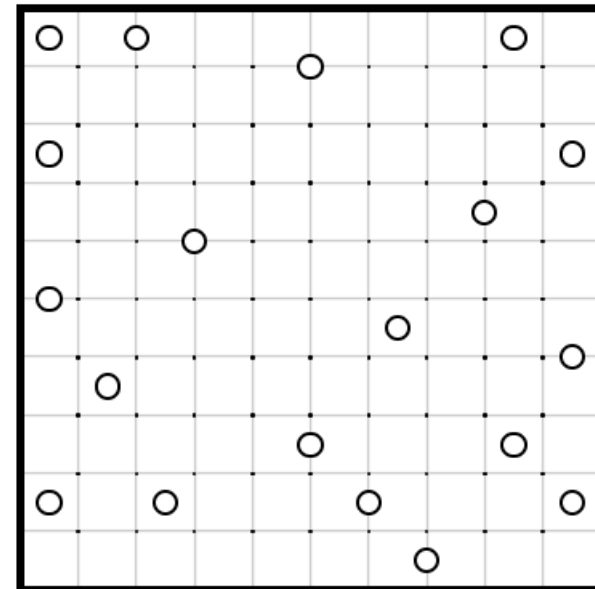
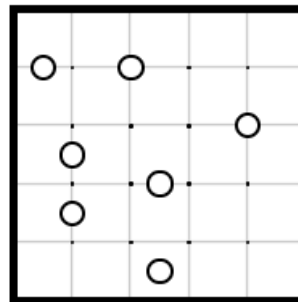
LISTOPADOWY ŁAMACZ GŁOWY

LISTA NR 4

Galaktyki

Zasady: Należy podzielić diagram na regiony (galaktyki) w następujący sposób:

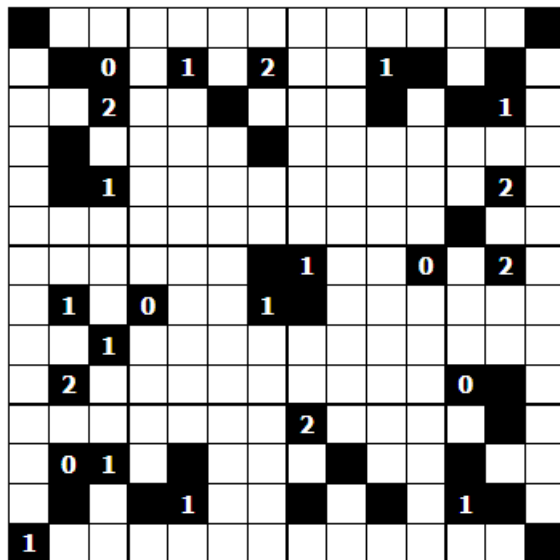
- Każdy region musi zawierać w sobie dokładnie jedno kółko
- Kółko jest środkiem symetrii każdego regionu. Innymi słowy, jeśli obrócić region o 180° musicie otrzymać taki sam kształt, w tej samej pozycji.
- Żaden region nie może graniczyć sam ze sobą.



Triple Doku składa się z trzech kwadratów 9×9 . Cyfry od 1 do 9 muszą być rozmieszczone poprawnie we wszystkich kwadratach.

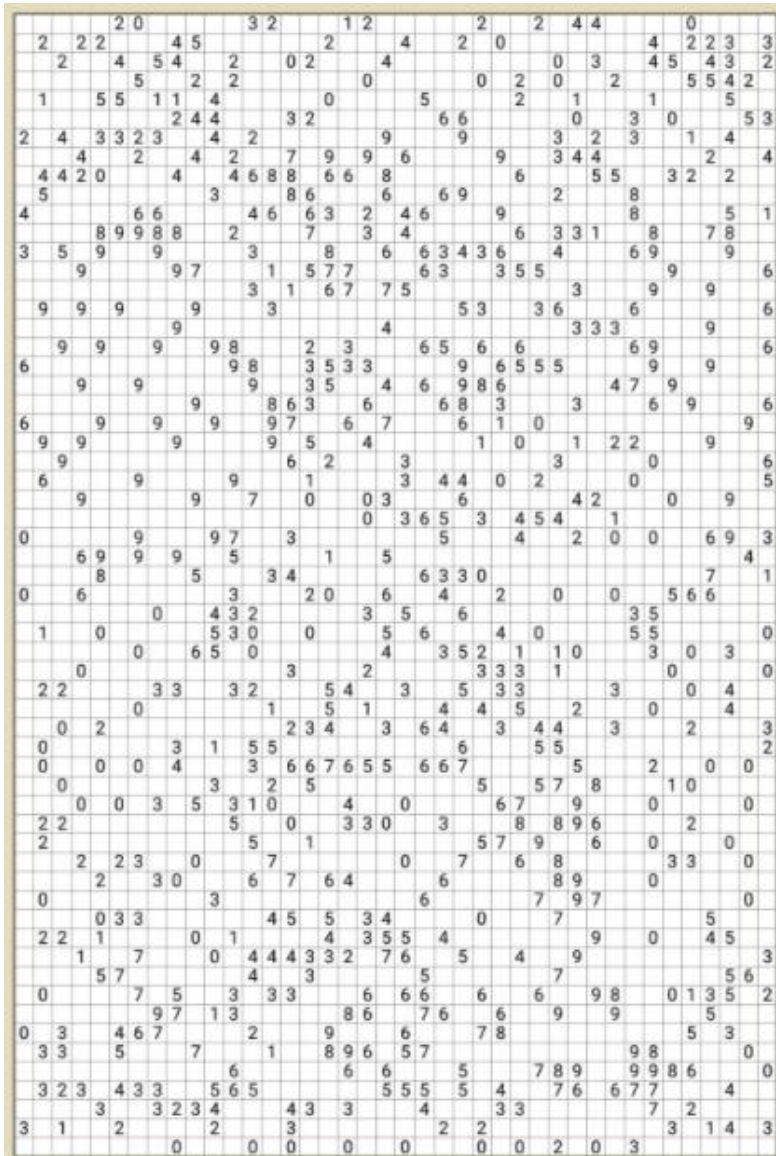
Żarówki (Akari)

Reguły: żarówka rozgrywa się na prostokątnej planszy. Na planszy są czarne i białe pola. Celem jest rozstawienie żarówek na planszy tak, żeby każde białe pole było oświetlone. Pole jest oświetlane przez żarówkę, jeżeli są one w tym samym wierszu lub tej samej kolumnie, a między nimi nie ma czarnych pól. Oprócz tego żadna żarówka nie może oświetlać innej żarówki.



Niektóre czarne pola są opisane liczbami. Liczba w czarnym polu mówi, ile żarówek stoi przy krawędziach tego pola w płaszczyznach poziomej i pionowej.

	8		9	3	1		6		
5	6		4	2			1	9	
		1				4			
3	7			9					4
1	5		7		8		9	3	
2				5					8
		4				3			8
9	2							9	5
	3				4		5	3	
			3			7		1	9
	1	6		4		9		2	8
	8		7		5				4
			6	5			8		
	7	3							2
									7
	5					3			4
			7				2		
			4	3		7		9	
			1			8			3
								8	
	6	4			7	8		9	5
		8		4	3	6		1	



Fill-a-Pix

(znane również jako "Mosaic", "Magipic", "Nurie Puzzle", "Fill-In")

To łamigłówka z zaszyfrowanym obrazkiem. Każda liczba oznacza, ile pól wokół (łącznie z tą z liczbą) należy zamalować. Na przykład, jeśli w polu jest 0, to ani to pole, ani stykające się z nim nie będą zamalowane.

