

## LISTOPADOWY ŁAMACZ GŁOWY

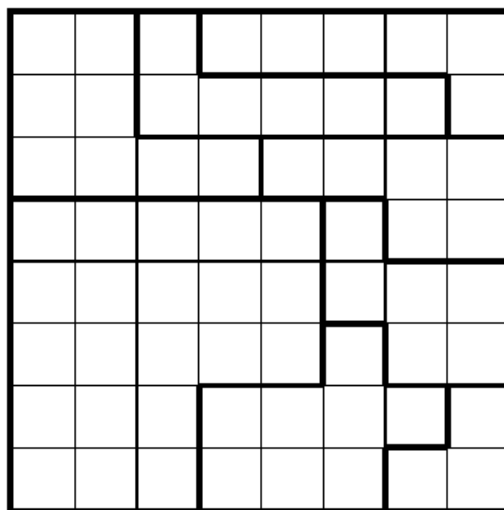
## LISTA NR 1

**Gwiezdna Bitwa****Zasady Gwiezdnej Bitwy:**

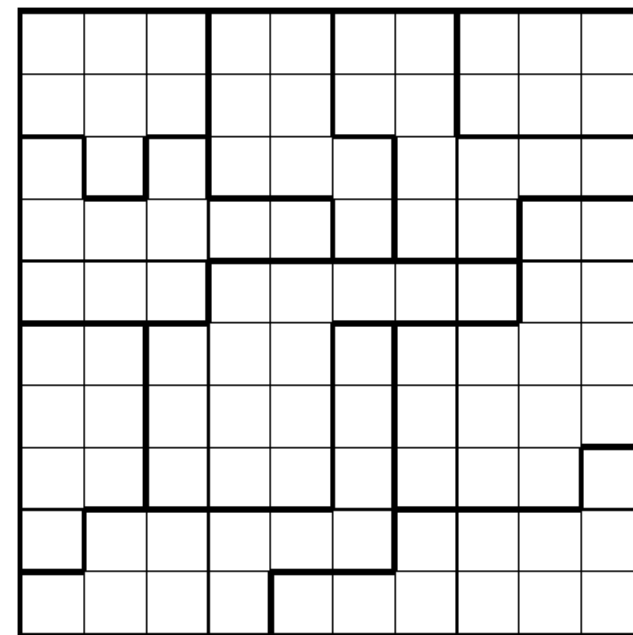
Musisz umieścić gwiazdki na planszy według zasad:  
- 2 gwiazdki nie mogą do siebie przylegać poziomo, pionowo ani skośnie.

- W łamigłówkach 1★, musisz umieścić 1 gwiazdkę w każdym wierszu, kolumnie i bloku.

- W łamigłówkach 2★, liczba gwiazdek dla każdego wiersza, kolumny i bloku musi wynosić 2.



★

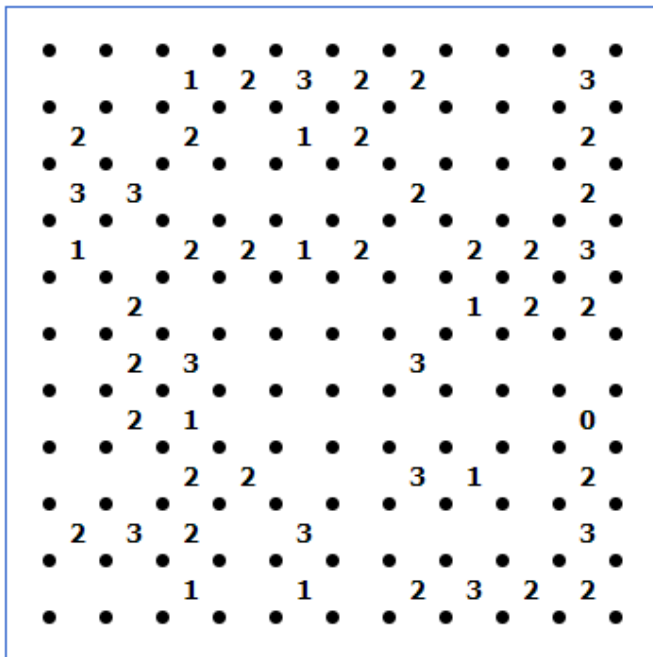


★★

**Sudoku**

**Zasady:** Twoim zadaniem jest wypełnienie cyframi od 1 do 9 planszy o wymiarach 9x9 pól (3x3 kwadratów). Na starcie niektóre z pól wypełnione są cyframi. Każdy wiersz, każda kolumna i każdy kwadrat 3x3 może zawierać w sobie daną cyfrę tylko raz, co oznacza, że w każdym z tych elementów znajdują się cyfry od 1 do 9, bez powtórzeń.

9	7	6		3				4
						3		
			1					5
	3		7			9		
	4			8			7	
		7			4		6	
4					9			
		1						
5				4		2	3	7



**Slither Link** (znane także jako **Fences (Zagrody)** i **Loop the Loop (Pętle)**)

**Zasady:** należy poprowadzić linie pomiędzy punktami formując pojedynczą pętlę bez skrzyżowań i odgałęzień. Cyfry oznaczają ile linii otacza dane pole.

**Wieżowce** znane również pod nazwą **Wieże**

**Zasady**

Celem gry jest takie rozmieszczenie wieżowców na planszy, aby były zgodne z poniższymi warunkami:

- Wieżowce posiadają piętra od 1 do ilość i odpowiadającej liczbie pól, dla przykładu na planszy o wielkości 4x4 należy rozmieścić wieżowce od 1 do 4 pięter.
  - nie możesz umieścić dwóch wieżowców o takiej samej liczbie pięter w tym samym rzędzie lub w tej samej kolumnie.
  - Liczby z boku pola wskazują ile wieżowców mógłbyś zobaczyć, gdybyś patrzył w kierunku, który wskazuje strzałka
- Umieść liczby w każdej komórce aby wskazać Ile pięter ma każdy wieżowiec.

