

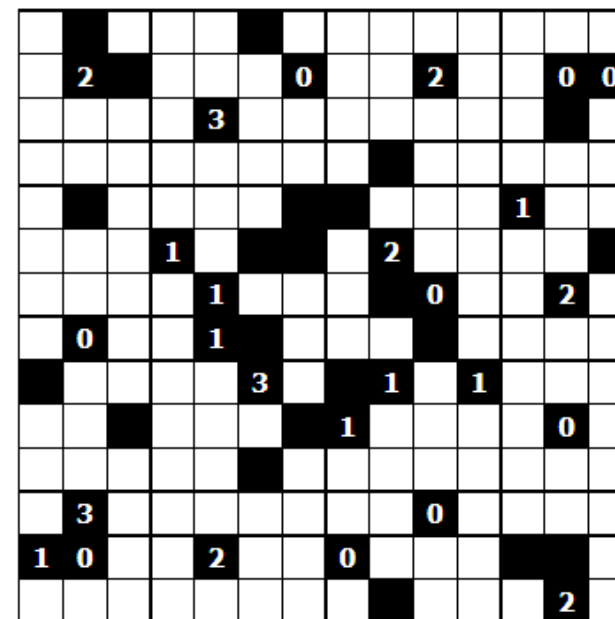
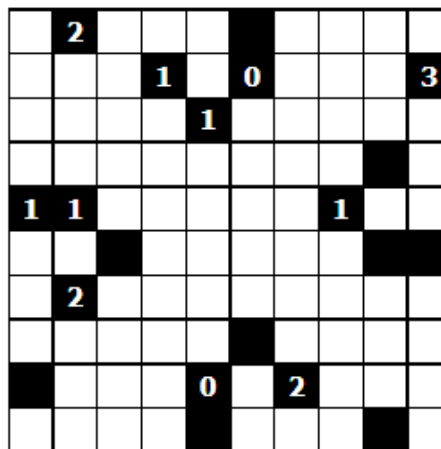
LISTOPADOWY ŁAMACZ GŁOWY

LISTA NR 3

Żarówki

Reguły: na planszy są czarne i białe pola. Celem jest rozstawienie żarówek na planszy tak, żeby każde białe pole było oświetlone. Pole jest oświetlane przez żarówkę, jeżeli są one w tym samym wierszu lub tej samej kolumnie, a między nimi nie ma czarnych pól. Oprócz tego żadna żarówka nie może oświetlać innej żarówki.

Niektóre czarne pola są opisane liczbami. Liczba w czarnym polu mówi, ile żarówek stoi przy krawędziach tego pola w płaszczyznach poziomej i pionowej.



Mordercze Sudoku

Zasady Morderczego Sudoku są proste:

1. Występują takie same zasady jak w klasycznym sudoku.
2. Suma wszystkich cyfr w "klatce" musi wynosić tyle samo ile pokazuje mała cyfra w rogu kratki.
3. Żadna cyfra nie może pojawić się więcej niż raz w jednej "klatce".

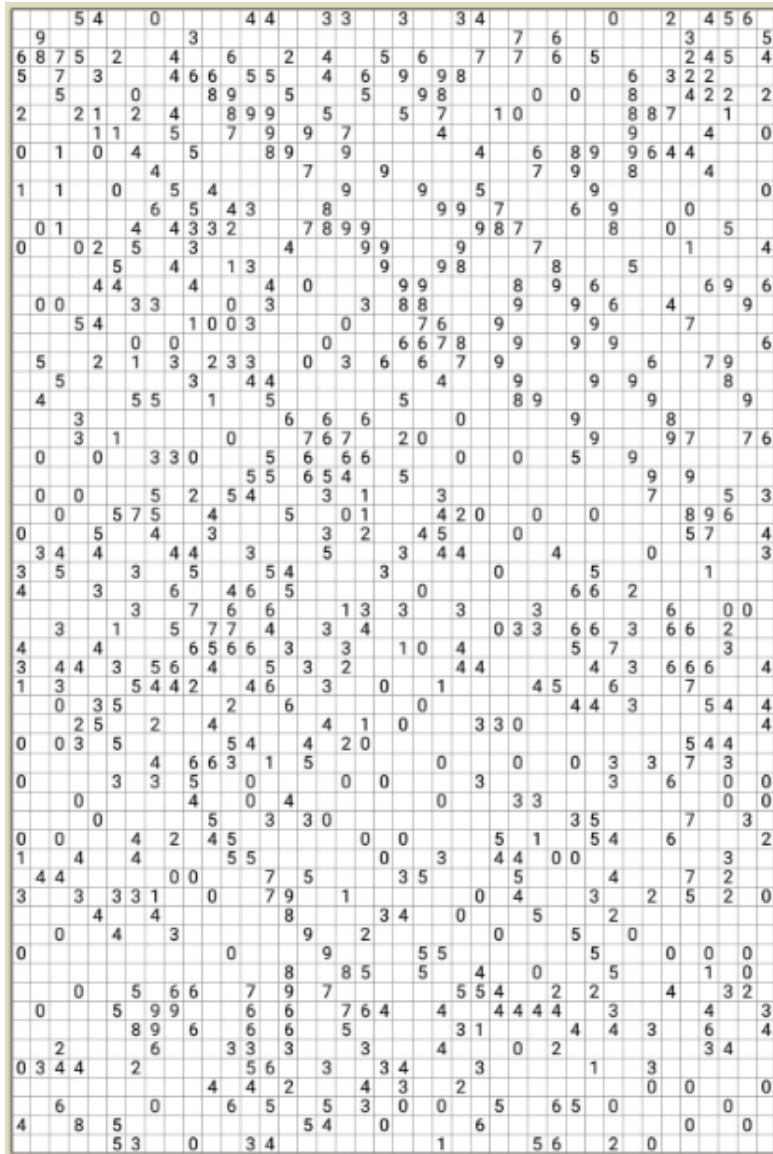
	1	3	1	3	1	3	2	1	3	2
3			🌳		🌳					🌳
2								🌳		
2		🌳			🌳					
2						🌳				
2		🌳			🌳	🌳				🌳
1										🌳
4		🌳				🌳				
1			🌳		🌳				🌳	
2	🌳						🌳			
1										🌳

Namioty

Zasady:

- Połącz każde drzewo z namiotem sąsiadującym z nim poziomo lub pionowo. Powinna to być relacja 1 do 1.
- Namioty nigdy nie stykają się ze sobą nawet po przekątnej.
- Wskazówki poza siatką oznaczają liczbę namiotów w danym rzędzie/kolumnie.

13	5		8		10		17	14
	13	8		13	4			
6		17				13	11	
	13			10	10			9
13	17	7				12	16	
		10	5	22				
12	12					34	4	14
		13	10	3				
							7	



Fill-a-Pix

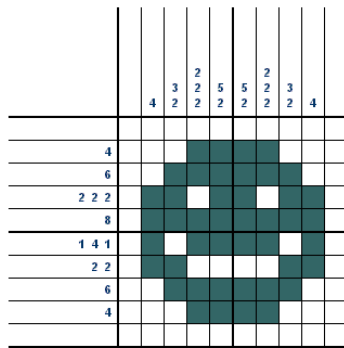
To łamigłówka z zaszyfrowanym obrazkiem. Każda liczba oznacza, ile pól wokół (łącznie z tą z liczbą) należy zamalować. Na przykład, jeśli w polu jest 0, to ani to pole, ani stykające się z nim nie będą zamalowane

Obrazki logiczne

Jak rozwiązywać obrazki logiczne?

- zamaluj niektóre kratki według podanych liczb;
- liczby odpowiadają grupom pól, które należy zamalować (np. 3 oznacza grupę trzech zamalowanych pól);
- między grupami pól musi być co najmniej jedno pole puste (dla ułatwienia narysuj X);
- kolejność grup musi się zgadzać z kolejnością liczb;
- każda łamigłówka ma dokładnie jedno rozwiązanie

Przykład:



Rozwiązane zadania, wszystkie lub niektóre, prześlij w formie skanu lub czytelnego zdjęcia na adres anngrab67@eszkola.opolskie.pl do 25.11.2022

Anna Grabowiecka

A large grid logic puzzle, likely a 12x12 grid. Numbers are placed around the perimeter, including 3, 1, 1, 2, 1, 1, 2, 7, 9, 3, 1, 4, 11, 1, 2, 2, 1, 4, 2, 1, 2, 7, 5, 8, 12, 2, 1, 10, 8, 8, 8, 3, 2, 5, 1, 4, 1, 1, 3, 2, 2, 2, 1, 6, 27, 27, 1, 10, 2, 13, 16, 3, 19, 20, 3, 2, 2, 9, 5, 1, 2, 1, 1, 5, 3, 4, 4, 19, 2, 22, 1, 2, 30, 33, 16, 14, 3, 3, 3, 15, 3, 5, 1, 3, 3, 8, 10, 6, 2, 2, 12, 2, 5, 11, 15, 2, 1, 2, 4, 2, 3, 2, 3, 3, 3, 1, 1, 3, 11, 3, 4, 2, 4, 4, 1, 12, 15, 15, 13, 5, 1, 2, 3, 2, 2, 4, 3, 2, 1, 1, 3, 1, 2, 5, 5, 5, 5, 1, 1, 1, 1, 5, 6, 5, 2, 1, 3, 1, 1, 2, 2, 1, 12, 3, 1, 4, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1, 3, 5, 5, 4, 3, 3, 2, 2, 2, 2, 4, 4, 4, 4, 5, 4, 5, 5, 3, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7.