

LISTOPADOWY ŁAMACZ GŁOWY

LISTA NR 2

Saper

Zasady Musisz znaleźć położenia min.
Numery pokazują, ile min jest w sąsiadujących polach (pionowo, poziomo oraz na ukos).

		3		4	3		2		
2									1
		3	2		3		1		1
3		2		2			0		
	4	4							1
		5				2			
		4		4			4		
1		4		2	1			4	
1					2	2			2
	2			1					

		1							
1					1	3			
	1	2	3						
1	2					4			
1		3		2					
								2	
0		1		1	1	1	1		

Jigsaw Sudoku

Zasady:

1. Obowiązują zasady jak w klasycznym sudoku, w każdym wierszu i kolumnie muszą się znaleźć wszystkie cyfry od 1 do 9
2. Różnica polega na tym, że zamiast kwadratów 3x3 mamy nieregularne kształty, w których również muszą się znaleźć wszystkie cyfry od 1 do 9.

5 3 1 5 2 2 5 2 4 2 3 0 5 1 5

5			●		●	●		●						
0	●													
6				●			●							●
0	●							●	●	●		●		
7		●		●		●			●			●	●	
0					●						●		●	
5														
1		●		●						●				
5		●				●			●		●			
1			●			●	●							
4		●			●				●				●	
2														
2	●				●			●			●			
3					●									
4		●	●			●				●			●	

	5		1					
	6						9	
		5		4		7		
		2		3	9			
			9	8		4		
		7		6		9		
	2						8	
					4		5	

Namioty

Zasady:

- Połącz każde drzewo z namiotem sąsiadującym z nim poziomo lub pionowo. Powinna to być relacja 1 do 1.
- Namioty nigdy nie stykają się ze sobą nawet po przekątnej.
- Wskazówki poza siatką oznaczają liczbę namiotów w danym rzędzie/kolumnie.

1 4 1 1 3 3 3 1 1 2

1										●
4										
1	●									
4										
1										
1										
3	●		●							●
2										●
2										
1										

Żarówki →

Zasady: Na planszy są czarne i białe pola. Celem jest rozstawienie żarówek na planszy tak, żeby każde białe pole było oświetlone. Pole jest oświetlane przez żarówkę, jeżeli są one w tym samym wierszu lub tej samej kolumnie, a między nimi nie ma czarnych pól. Oprócz tego żadna żarówka nie może oświetlać innej żarówki. Niektóre czarne pola są opisane liczbami. Liczba w czarnym polu mówi, ile żarówek stoi przy krawędziach tego pola w płaszczyznach poziomej i pionowej.

4	■	■	■	■	□
3	■	■	■	□	□
2	■	□	□	□	□
1	✓	✓	□	□	□

← Pancerniki

Zasady: Musisz znaleźć lokalizację pancerników ukrytych na siatce. Niektóre pancerniki zostały częściowo ujawnione. Pancernik to prosta linia następujących po sobie czarnych komórek. Liczba pancerników każdego rozmiaru jest pokazana w legendzie poniżej siatki. 2 pancerniki nie mogą się stykać (nawet po przekątnej). Liczby poza siatką pokazują liczbę komórek zajmowanych przez pancerniki w tym wierszu / kolumnie.

			2							1				
						0	1							
						2				1				
2		1		1	1									1
			1				1			1	0			
										0				
	1			1										
										2			0	
			1											
			0			0				0				
										3		0		1
			3							2				
										2		2		

