



Sudoku

				7	4	8		
			5				6	
	9							4
4								8
6								4
3				5				1
			8	7	1		6	
							1	
	8							
	9				3	5		
								9
7					9		1	
6				9	8	5		
							7	2
4					2		5	
								1
	1				4	3		
								4
					9			1
	5				6			
			2	5	4			
							7	6
						1		
5					4			2
8								6
1								3
			5					4
				3				1
					1	8	9	

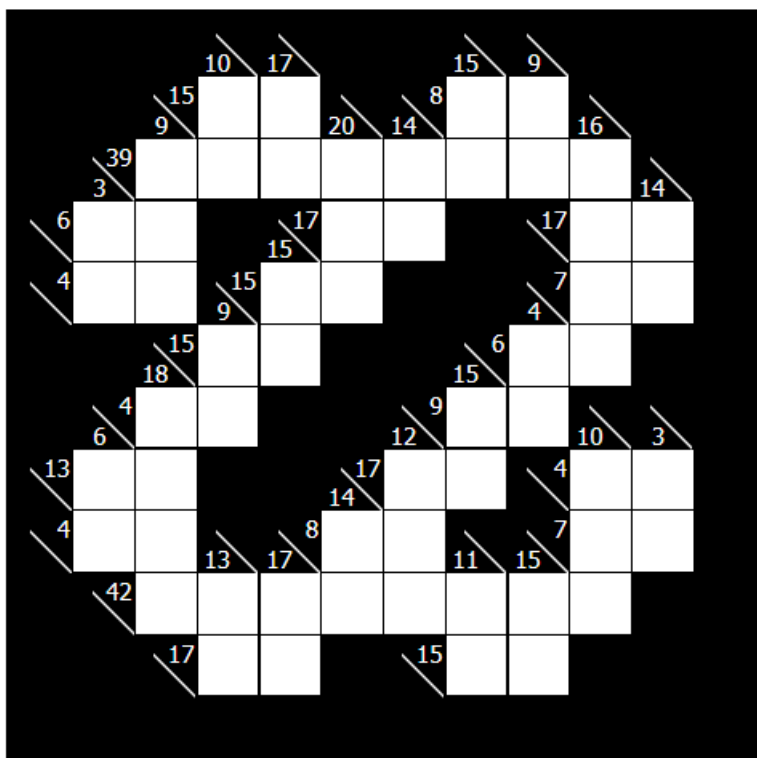
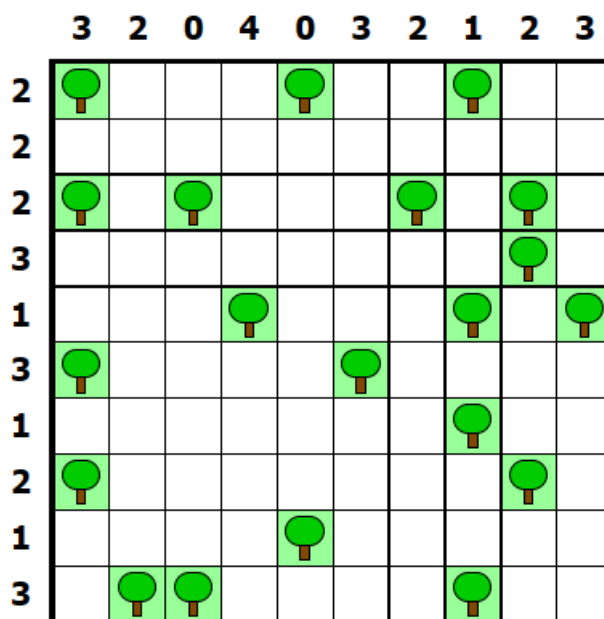
Żarówki

					1					
	1		1				1			0
0		2				0			2	
					0					1
	0									
			1				1			0
2									1	
							2			1
	2									
		2			0					1
			0							
	1									
					3					

Na planszy są czarne i białe pola. Celem jest rozstawienie żarówek na planszy tak, żeby każde białe pole było oświetlone. Pole jest oświetlane przez żarówkę, jeżeli są one w tym samym wierszu lub tej samej kolumnie, a między nimi nie ma czarnych pól. Oprócz tego żadna żarówka nie może oświetlać innej żarówki. Niektóre czarne pola są opisane liczbami. Liczba w czarnym polu mówi, ile żarówek stoi przy krawędziach tego pola w płaszczyznach poziomej i pionowej.

**Namioty**

to łamigłówka, w której drzewom należy przyporządkować namioty. Każdemu drzewu należy przypisać jego namiot, czyli pola diagramu należy wypełnić namiotami tak, aby każde pole z drzewem było połączone bokiem z polem, w którym znajduje się jego namiot. Pola z namiotami nie mogą być połączone ani bokami, ani rogami. W diagramie każdy wiersz i każda kolumna ma przypisaną liczbę namiotów.



**Kakuro**

1. Każda komórka może zawierać liczby od 1 do 9
2. Wskazówki w czarnych komórkach pokazują sumę liczb obok tej wskazówki. (po prawej lub na dole)
3. Liczby w kolejnych białych komórkach muszą być różne.